

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "P. LEVI" di SAREZZO
CURRICOLO DI ISTITUTO

INDIRIZZO OPERATORE MECCANICO	DISCIPLINA TTRG	ANNO DI RIFERIMENTO PRIMO
COMPETENZA CHIAVE EUROPEE	<ul style="list-style-type: none"> - competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria - competenza digitale - competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare, 	
Fonti di legittimazione	D.P.R. 88 DEL 2010 DIRETTIVA 4 DEL 16 GENNAIO 2012 DPR 176 DEL 20 AGOSTO 2012 RACCOMANDAZIONE CONSIGLIO EUROPEO 22 MAGGIO 2018	
ASSE DI RIFERIMENTO	SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> - analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico - osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità 	
<p style="text-align: center;">ABILITÀ</p> <p style="text-align: center;">CONOSCENZE</p>	<p>ABILITA': Usare i vari metodi e strumenti nella rappresentazione grafica di figure geometriche, di solidi semplici e composti. Usare il linguaggio grafico, infografico, multimediale, nell'analisi della rappresentazione grafica spaziale di sistemi di oggetti (forme, struttura, funzioni, materiali). Utilizzare le tecniche di rappresentazione, la lettura, il rilievo e l'analisi delle varie modalità di rappresentazione. Utilizzare i vari metodi di rappresentazione grafica in 2D con strumenti tradizionali ed informatici.</p> <p>CONOSCENZE: Leggi della teoria della percezione. Norme, metodi, strumenti e tecniche tradizionali e informatiche per la rappresentazione grafica. Linguaggi grafico, infografico, multimediale e principi di modellazione informatica in 2D Teorie e metodi per il rilevamento manuale e strumentale.</p>	

OBIETTIVI MINIMI

COMPETENZA INTERMEDIA

ABILITÀ

CONOSCENZE

COMPETENZE:

- analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche,
- osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità

ABILITÀ':

- Usare i vari metodi e strumenti nella rappresentazione grafica di figure geometriche
- Utilizzare i vari metodi di rappresentazione grafica in 2D con strumenti tradizionali ed informatici.

CONOSCENZE:

- Leggi della teoria della percezione. Norme, metodi, strumenti e tecniche tradizionali.
- Teorie e metodi per il rilevamento manuale e strumentale.