

**ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "P. LEVI" di SAREZZO**  
**CURRICOLO DI ISTITUTO**

INDIRIZZO OPERATORE MECCANICO	DISCIPLINA TTRG	ANNO DI RIFERIMENTO SECONDO
<b>COMPETENZA CHIAVE EUROPEE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria</li> <li>- competenza digitale</li> <li>- competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare,</li> </ul>	
<b>Fonti di legittimazione</b>	D.P.R. 88 DEL 2010 DIRETTIVA 4 DEL 16 GENNAIO 2012 DPR 176 DEL 20 AGOSTO 2012 RACCOMANDAZIONE CONSIGLIO EUROPEO 22 MAGGIO 2018	
<b>ASSE DI RIFERIMENTO</b>	<b>SCIENTIFICO-TECNOLOGICO</b>	
<b>COMPETENZA IN USCITA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico</li> <li>- osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità</li> </ul>	
<p style="text-align: center;"><b>ABILITÀ</b></p> <p style="text-align: center;"><b>CONOSCENZE</b></p>	<p><b>ABILITA':</b> Applicare i codici di rappresentazione grafica dei vari ambiti tecnologici. Utilizzare i vari metodi di rappresentazione grafica in 3D con strumenti tradizionali ed informatici. Progettare oggetti, in termini di forme, funzioni, strutture, materiali e rappresentarli graficamente utilizzando strumenti e metodi tradizionali e multimediali.</p> <p><b>CONOSCENZE:</b> Linguaggi grafico, infografico, multimediale e principi di modellazione informatica in 3D. Teorie e metodi per il rilevamento manuale e strumentale. Metodi e tecniche di restituzione grafica spaziale nel rilievo di oggetti complessi con riferimento ai materiali e alle relative tecnologie di lavorazione. Metodi e tecniche per l'analisi progettuale formale e procedure per la progettazione spaziale di oggetti complessi.</p>	

**OBIETTIVI MINIMI**

**COMPETENZA INTERMEDIA**

**ABILITÀ**

**CONOSCENZE**

**COMPETENZE:**

- analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche,
- osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità

**ABILITÀ':**

- Usare i vari metodi e strumenti nella rappresentazione grafica di figure geometriche
- Utilizzare i vari metodi di rappresentazione grafica in 2D e 3D con strumenti tradizionali ed informatici.

**CONOSCENZE:**

- Leggi della teoria della percezione. Norme, metodi, strumenti e tecniche tradizionali.
- Teorie e metodi per il rilevamento manuale e strumentale.